



STAGE DE RUGBY TOUSSAINT 2020

Académie du LOU 1896

Dates : du 19/10/20 au 22/10/20

FICHE D'INSCRIPTION

LE STAGIAIRE

Nom : Prénom :

Sexe :

Date de naissance :

Adresse..... CP :

Ville :

Pays:

E-Mail :

N° de licence :

Club :

L'ADULTE REONSABLE

Nom:Prénom :

Sexe :

Adresse.....

CP :.....Ville :

Pays:.....

.....

E-Mail :

Tel domicile :

Tel portable :

L'adulte responsable est-il la personne à contacter en cas d'urgence ?

Nom :

Prénom :

Tel :



STAGE DE RUGBY TOUSSAINT 2020

Académie du LOU 1896

Adresse du Lieu de Stage :
405 Avenue Jean Jaurès
69007 LYON

Dates :
Du 19 au 22 octobre 2020

Horaires :
9h00 à 16h30

Où avez-vous eu l'information concernant ces stages de rugby ?
Site web Réseaux sociaux Bouche à oreille Autres...

Je soussigné, Monsieur ou Madame.....

- Autorise l'organisateur à utiliser des images, photos et vidéo de moi-même, de mon enfant à des fins pédagogiques, publicitaires ou informatives susceptible d'être utilisées dans des brochures ultérieures ou sur le site internet du club, sans compensation.

- Déclare avoir pris connaissances des conditions de participation et de vente et autorise mon enfant à participer aux activités organisées dans le cadre des stages.

Fait à Le.....

Signature précédée de la mention « lu et approuvé »



STAGE DE RUGBY TOUSSAINT 2020

Académie du LOU 1896

PIECES A JOINDRE OBLIGATOIREMENT A VOTRE DOSSIER D'INSCRIPTION

- La fiche d'inscription
- La fiche sanitaire avec photocopie du carnet de santé/vaccination à jour.
- Règlement par chèque à l'ordre du LOU RUGBY Association ou espèces :
100 € pour les licenciés du LOU
130 € pour les extérieurs

Pour les extérieurs (seulement), merci de compléter le dossier avec les éléments suivants en plus des pièces mentionnées précédemment :

- Photocopie de la licence « saison 2020 / 2021 »
- Attestation de sécurité sociale
- Photocopie recto/verso de la carte d'identité du stagiaire

Le dossier d'inscription complet est à retourner à : LOU Rugby association, 405 Avenue Jean Jaurès 69007 LYON